Plan van Aanpak

FIFA toernooi

Radius College  
Terheijdenseweg 350  
4826 AA Breda

Projectleider : Elton Bookhoudt & Bart Roos

Projectnummer : 38.835

Datum : 21-11-2016

Versie : 1.0

Titelpagina

Wij zijn Team 3,

Wij zijn een klein bedrijf met 4 man, waaruit Dion Rodie, Lex Krooswijk, Tim Verhijen en Kutay Yalçinkaya.

Wij zijn opgericht in 2017 wij verlenen Programmeur diensten, hierbij maken wij programma’s voor bedrijven die werken in elke soort sector in de maatschappij.

De vraag,

Elton Boekhoudt van de Radius college heeft ons gevraagd om een Applicatie en web Applicatie te schrijven die zorgt dat een team kan worden gemaakt van 4 man en die zich kunnen opgeven. En de applicatie kunnen de gebruikers op de team gokken en bidden en er geld mee verdien.

Het Product,

Dit product is een programma die voor de FIFA toernooi van Radius College. Deze word door twee gesplit, waarvan een web app waar de teams zich zelf kunnen op geven, en de andere een programma waar er mee gebiedt kan worden

Het programma wordt geschreven in de programmeer taal C# en in PHP, html en CSS.

De eigenschappen van het product:

* Wedden op uitslagen
* Wedstrijden importeren
* Per wedstijd kunnen wedden
* Uitslagen kunnen importeren

Inhoudsopgave

Titelpagina II

Inhoudsopgave III

1. Inleiding 1

1.1 Algemeen 1

1.2 Inhoud 1

2. Achtergronden 2

2.1 Projectnaam 2

2.2 Opdrachtgever 2

2.3 Opdrachtnemer 2

3. De projectopdracht 3

3.1 Doel 3

3.2 Resultaat 3

3.3 Huidige situatie 3

3.4 Gewenste c.q. nieuwe situatie 3

4. Projectactiviteiten 4

4.1 Standaard 4

4.2 Meerwerk 4

5. Projectgrenzen 5

5.1 Projectgrenzen 5

5.2 Bereik 5

5.3 Randvoorwaarden & beperkingen 5

5.3.1 Uitgangspunten 5

5.3.2 Randvoorwaarden 5

6. De producten 6

6.1 Algemeen 6

6.2 Documentatie 6

7. Kwaliteit 7

8. De projectorganisatie 8

8.1 Contactpersonen 8

8.2 Communicatie 8

9. Planning 9

9.1 Randvoorwaarden 9

9.2 Externe afhankelijkheden 9

9.3 Planning aannames 9

9.4 Projectplanning 9

9.5 Benodigde resources 9

9.6 Kosten 9

10. Kosten en baten 10

10.1 Kosten 10

10.2 Baten / opbrengsten 10

10.3 Investeringsanalyse 10

11. Risico’s 11

Bijlagen 12

# Inleiding

Dit is het Plan van aanpak van Groep 3 voor de Web app FIFA Teams up en het Programma FIFA Bidders.

## Algemeen

De werking van het programma’s FIFA applicaties.

De Mensen die betrokken zijn bij dit Project zijn:

* Bedrijf Groep 3,
  + Dion Rodie
  + Lex Krooswijk
  + Tim Verhijen
  + Kutay Yalçinkaya
* Opdracht gever,
  + Elton Boekhoudt
  + Bart Roos

Dit Project is gemaakt door Bart Roos en is volgens Groep 3 uitgevoerd

De opdracht is opgegeven 19-04-2017 door Elton Boekhoudt.

## Inhoud

Producten die hierbij wordt mee geleverd worden zijn:

* Samenwerkingsovereenkomst
* Bereikbaarheid lijst
* Logboek
* Acceptatie test
* PSD ( programmastructuurdiagram)
* Het Programma

# Achtergronden

## Projectnaam

FIFA Teams Up

FIFA Bidders

## Opdrachtgever

Klant: Elton Boekhoudt

Opdracht gever: Bart Roos

## Opdrachtnemer

Groep 3.

# De projectopdracht

Een project bestaat altijd uit een doel en het resultaat. Het resultaat is datgene dat moet worden bewerkstelligd om het doel te bereiken.

## Doel

Het maken van twee programma.

* FIFA Teams Up
* FIFA Bidders

## Resultaat

FIFA Teams Up

* Maken van een team.
* Invullen hoe deze team zal gaan heten.
* De spelers van deze teams.

FIFA Bidders

* Gebruikers heeft inzicht van alle teams en hun spelers.
* Kunnen bidden op elke team.
* Geld word verdubbelt als bod klopt.
* Geld word afgeschreven als bod niet klopt.

# Projectactiviteiten

De werkzaamheden die binnen het project worden uitgevoerd, worden gesplitst in standaard en meerwerk werkzaamheden.

## Werkzaamheden

De Werkzaamheden zijn:

Dion Rodie

1. Verwerking van de web applicatie
2. Huisstijl van de bedrijf
3. Planning maken en bij houden
4. Ontwerpen van applicaties
5. Eigen logboek bij houden
6. Eigen reflectie maken
7. Groep reflectie maken

Lex Krooswijk

* Verwerking van de Applicatie
* Planning maken
* Ontwerpen van applicaties
* Eigen logboek bij houden
* Eigen reflectie maken
* Groep reflectie maken

Kutay Yalçinkaya

1. Verwerkingen van de web applicatie
2. Maken Plan van aan maken
3. Maken van de conventie
4. Eigen logboek behouden
5. Eigen reflectie maken
6. Groep reflectie maken

Tim Verhijen

1. Maken van de Applicatie
2. Maken van conventie
3. Eigen logboek behoeden
4. Eigen reflectie maken
5. Groep reflectie maken

# De producten

Het product is een programma die berekent hoeveel stappen er nodig moet zijn om elke schijf in het spel aan de rechterkant op een stapel worden gezet.

## Algemeen

Het project is onder te verdelen in een aantal elementaire punten:

* Welke teams er zijn
* Het weergeven van welke team er spelen
* Kunnen bidden op de teams
* Bedrag word vertoon met hoeveel word ingezet op welke team
* Inzicht op de teams en de spelers

## Documentatie

Hierin staan alle Documenten

- Bereikbaarheidslijst

- Acceptatie test

- Definitieve programma

- Project rapport

- Team rapport

## Grenzen

# De projectorganisatie

## Contactpersonen

Om tot een eenduidig resultaat te komen is er een projectteam gedefinieerd die zorg draagt voor de uitvoering van het geheel zoals het in dit Plan van Aanpak uitgewerkt is. Om dit projectteam te ondersteunen moet er duidelijkheid zijn over de aanspreekpunten bij de betrokken partijen.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Naam** | **Mobiel Nummer** | **Projectfunctie/taak** |
| Kutay Yalçinkaya | 06 49184798 | Groep 3 Lid |
|  |  |  |
| Lex Krooswijk | 06 42556772 | Groep 3 Lid |
|  |  |  |
| Tim Verhijen | 06 81884165 | Groep 3 Lid |
|  |  |  |
| Dion Rodie | 06 42388424 | Groep 3 Lid |
|  |  |  |